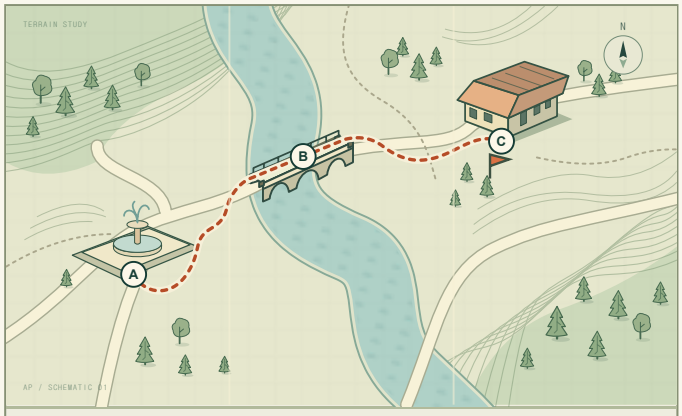
GPS STORY GAME

도착하면, 미션이 열린다.

액션플레이는 실제 장소가 게임판이 되는 GPS 기반 모바일 어드벤처입니다. 지도 속 지점에 도착해 현장의 단서를 모으고, 팀원과 이야기의 다음 장을 엽니다.



예시 코스 A 분수광장 · B 돌다리 · C 기록관

01 / PLAY 이야기를 직접 완성하는 세 단계

01 지점 찾기
지도에서 내 위치와 목적지를 확인합니다. 지정된 장소에 도착하면 그곳의 미션이 나타납니다.

02 주변 살피기
표식을 찾거나 지형지물을 사진에 담습니다. 실제 공간을 관찰해야 얻을 수 있는 단서입니다.

03 함께 풀기
각자의 단서를 맞춰 암호를 풀거나 동작 미션을 수행하고 다음 지점으로 이동합니다.

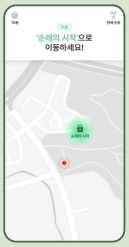
02 / FIELD RECORD · 실제 운영 사례

천로역정 어드벤처

2023년 7월 1일 · 동탄복합문화센터 · 5명씩 팀 플레이

AFC제자로교회 유초등부 캠프에서 아이들은 모바일 지도를 보고 현장의 지점들을 찾았습니다. 각 지점에서 주변 힌트 찾기, 지형지물 촬영, 암호 풀기를 이어가며 최종 목적지에 도착했습니다.

액션프렌즈 공식 현장 영상 보기 (1분 53초) ↗



소개서에 수록된 실제 게임 화면

행사 목적에 따른 구성 예시

예시이며 운영 실적과 구분합니다.

기업 연수·워크숍
역할별 단서를 설명한 뒤 팀이 합의한 답을 냅니다.

지역 문화관광
골목의 문양과 이야기 카드를 맞춰 다음 장소를 찾습니다.

학교·체험 교육
수업과 연결된 흔적을 촬영하고 선택한 이유를 나눕니다.

축제·이벤트
체험 부스에서 얻은 암호 조각을 모아 결말을 풉니다.

어떤 장소를 게임으로 바꿔볼까요?

행사 목적, 참가 대상·인원, 장소와 진행 시간을 알려주세요.

robin@actionfriends.net

사례 출처: 액션프렌즈「관계촉진플랫폼」소개서, 2025.01, 5·9쪽.